

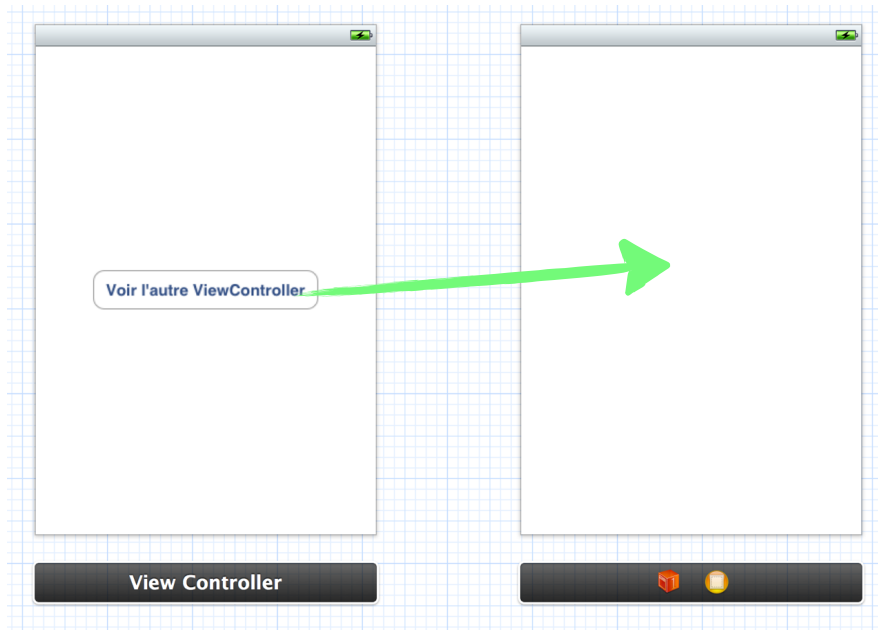
Cours n°11 du 22 novembre 2012

3MCI n1 2012-2013

Segues

Pour créer un Segue

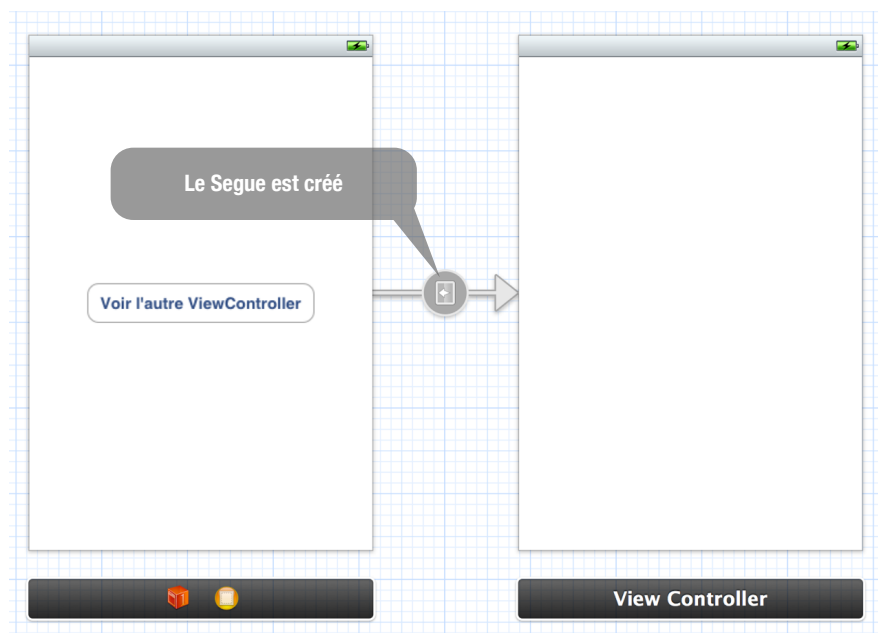
Ctrl-drag depuis le bouton qui va créer le Segue vers le View Controller de destination



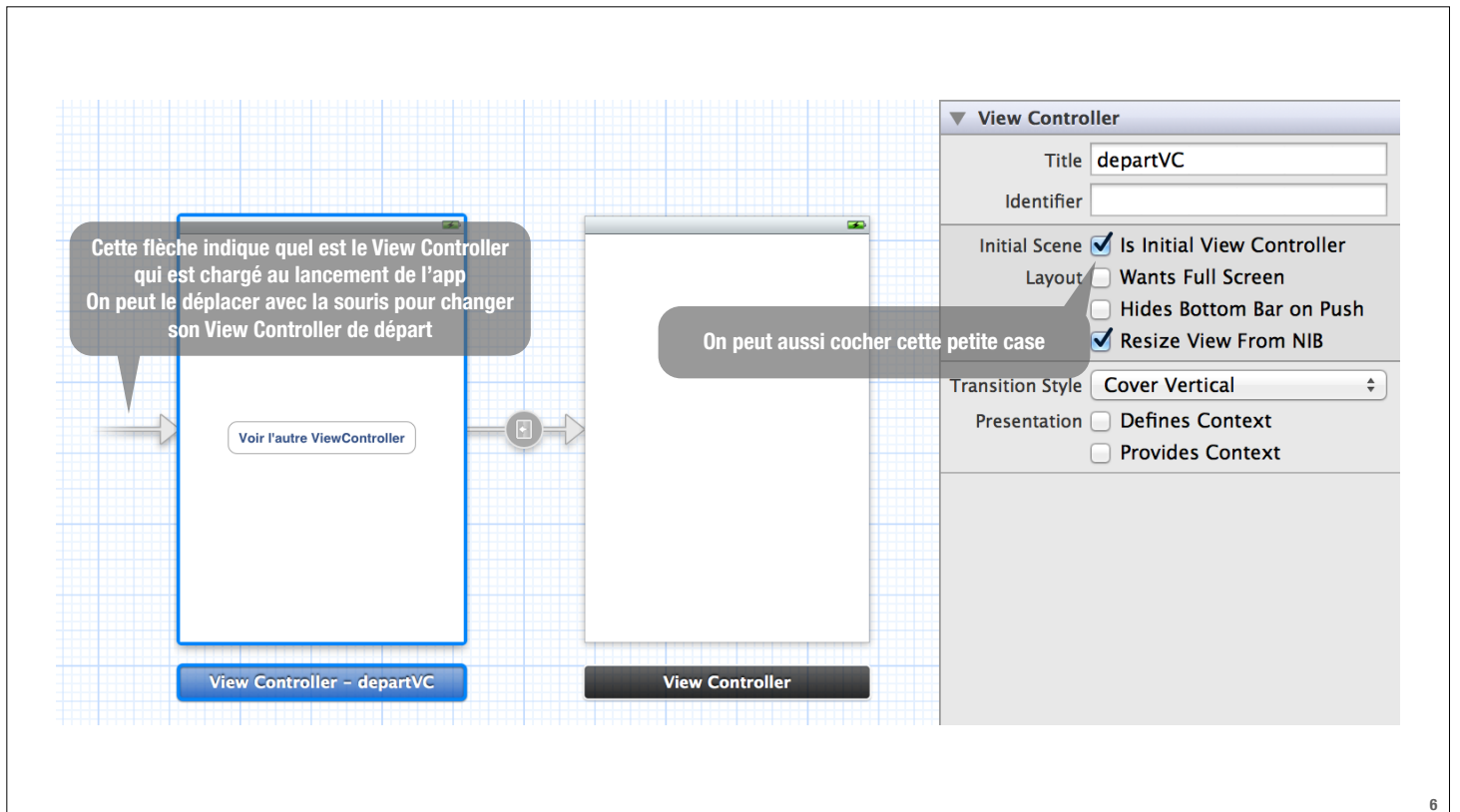
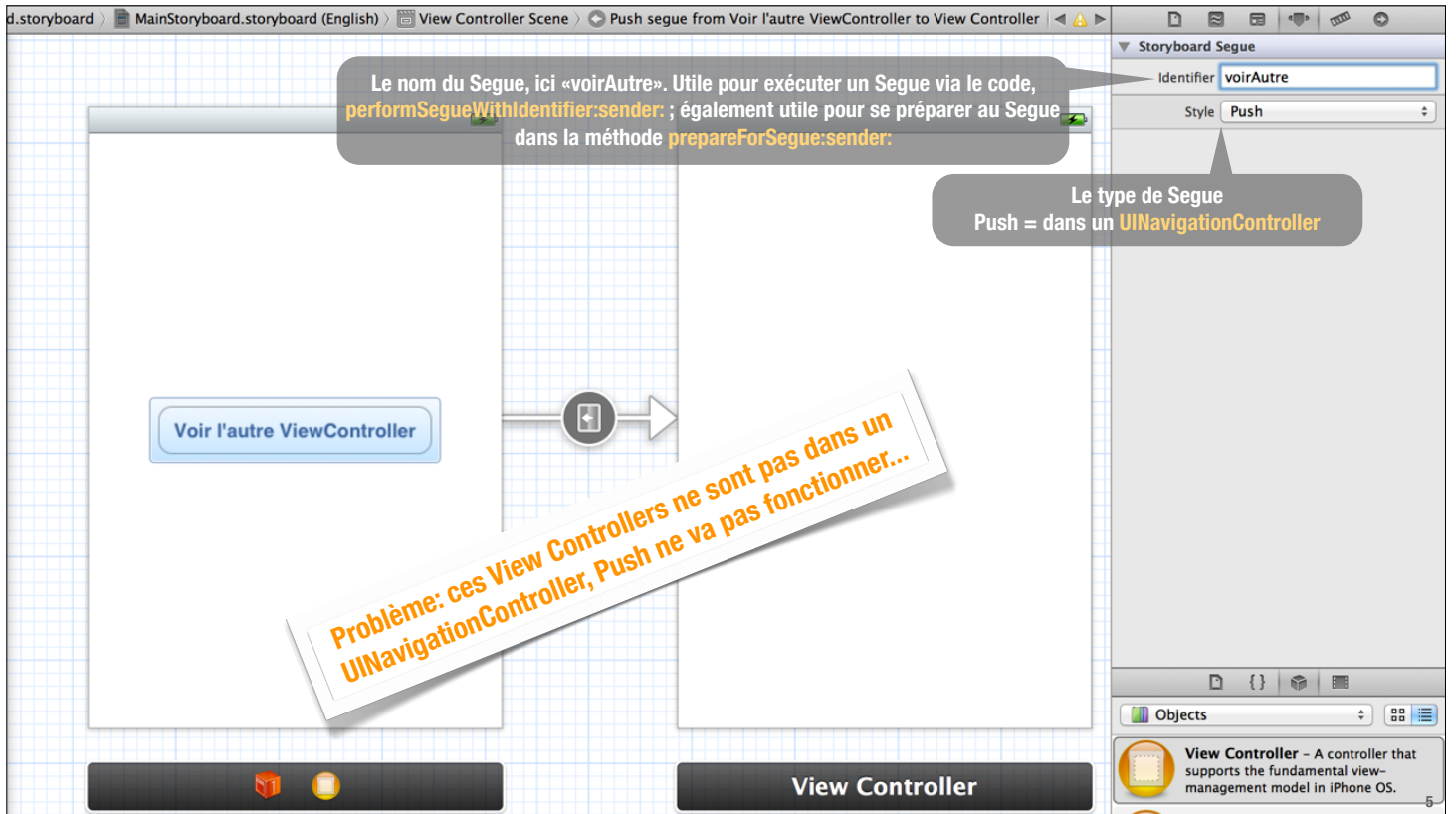
3

Pour créer un Segue

Ctrl-drag depuis le bouton qui va créer le Segue vers le View Controller de destination



4



Le double-clic dans le fond de l'interface permet de «dézommer» pour voir la totalité de son storyboard

View Controller

Title: departVC

Identifier:

Initial Scene: Is Initial View Controller

Layout: Wants Full Screen

Hides Bottom Bar on Push

Resize View From NIB

Transition Style: Cover Vertical

Presentation: Defines Context

Provides Context

Editor Product Window Help

deproj — MainStoryboard.storyboard

test: Succeeded | Today at 04:38

Editor View Organizer

Simulated Metrics

Size: Inferred

Orientation: Inferred

Status Bar: Inferred

Top Bar: Inferred

Bottom Bar: Inferred

View Controller

Title: departVC

Identifier:

Initial Scene: Is Initial View Controller

Layout: Wants Full Screen

Hides Bottom Bar on Push

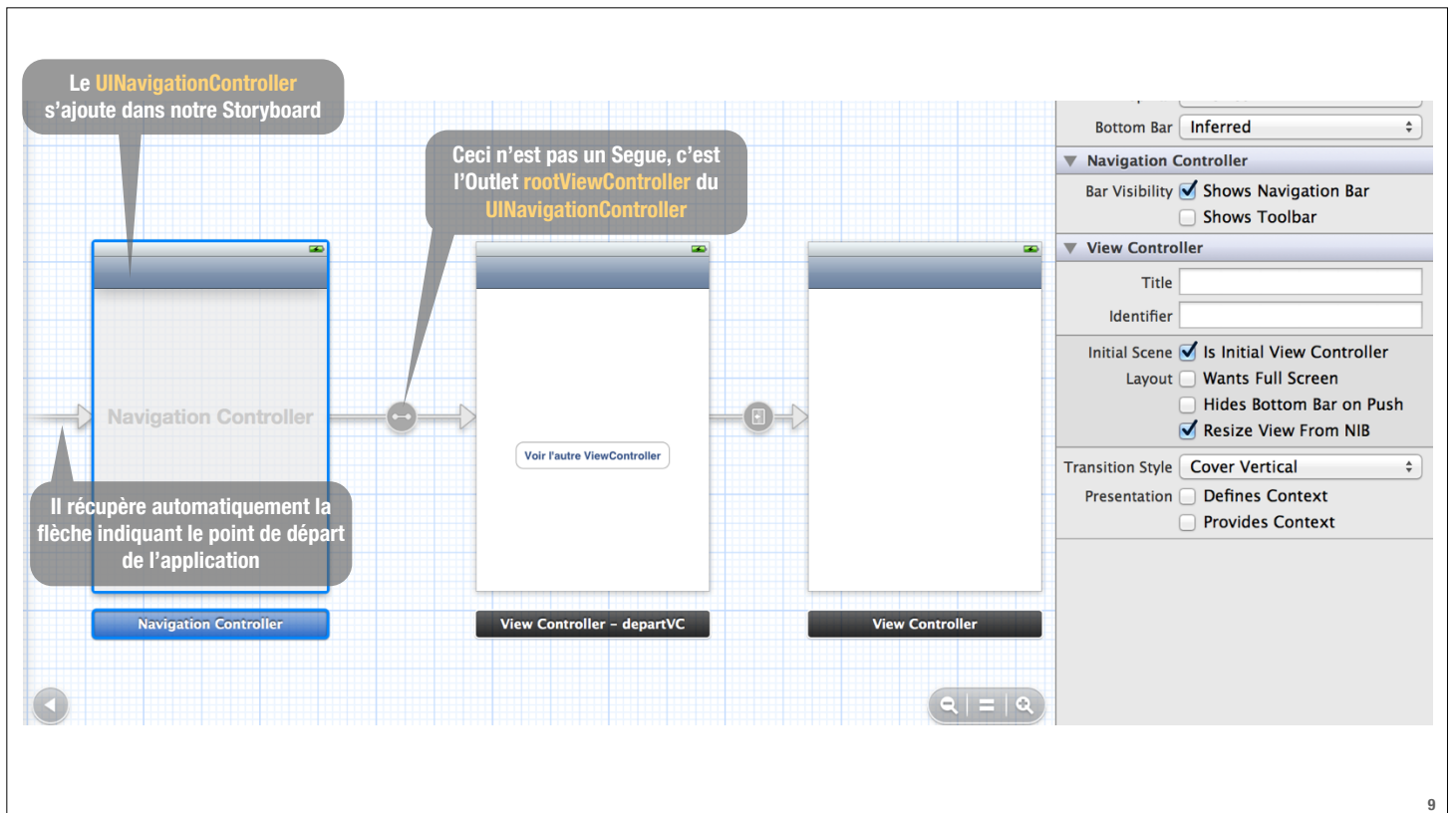
Resize View From NIB

Transition Style: Cover Vertical

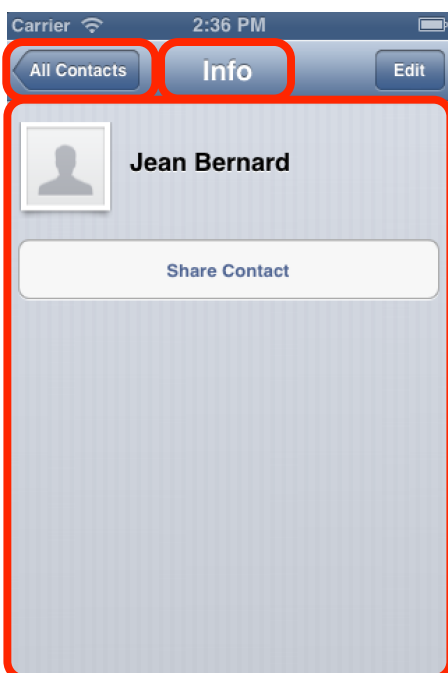
Presentation: Defines Context

Provides Context

Insère le View Controller dans un UINavigationController



UINavigationController



- ▶ **UIView** obtenue de la propriété **view** du **UIViewController** le plus récemment «poussé» dans le **UINavigationController**
- ▶ **NSString** obtenue de la propriété **title** du **UIViewController** le plus récemment «poussé» dans le **UINavigationController**
- ▶ Un objet **UIBarButtonItem** dont le titre est une **NSString** obtenue de la propriété **title** du **UIViewController** qui était **précédemment** dans le **UINavigationController**. Ce titre est affiché dans un bouton fourni par le **UINavigationController** qui, une fois cliqué, fera réapparaître le **UIViewController** précédent. C'est un bouton «back».

Autres types de Segues

à part «push» utilisé dans les UINavigationController

- ▶ **Replace:** remplace la partie droite dans un UISplitViewController (iPad seul.)
- ▶ **Popover:** affiche un View Controller à l'écran dans un popover (iPad seul.)
- ▶ **Modal:** fait surgir un View Controller de bas en haut, ce qui a pour effet de bloquer temporairement le fonctionnement de l'app
- ▶ **Custom:** possible de créer sa propre sous-classe de UIStoryboardSegue

11

Exécuter un Segue depuis le code

Segue directement lorsqu'un bouton est touché

- ▶ **Si on veut exécuter un Segue de manière conditionnelle, on a besoin de l'exécuter depuis le code**

• - (void)performSegueWithIdentifier:(NSString *)identifier sender:(id)sender

- ▶ **Exemple:**

```
(IBAction)rentEquipment
{
    if (self.snowTraversingTalent == Skiing) {
        [self performSegueWithIdentifier:@"DemandeDesSkis" sender:self];
    } else {
        [self performSegueWithIdentifier:@"DemandeUnSnowboard" sender:self];
    }
}
```

12

Se préparer au Segue

Et préparer le ViewController qui va bientôt apparaître

- Il faut pouvoir préparer le ViewController qui va bientôt apparaître à l'écran, par exemple en lui transmettant certaines valeurs
- On utilise la méthode `prepareForSegue`

```
- (void)prepareForSegue:(UIStoryboardSegue *)segue sender:(id)sender
{
    if ([segue.identifiant isEqualToString:@"DemandeDesSkis"]) {
        [segue.destinationViewController setTaille:180];
    }
}
```